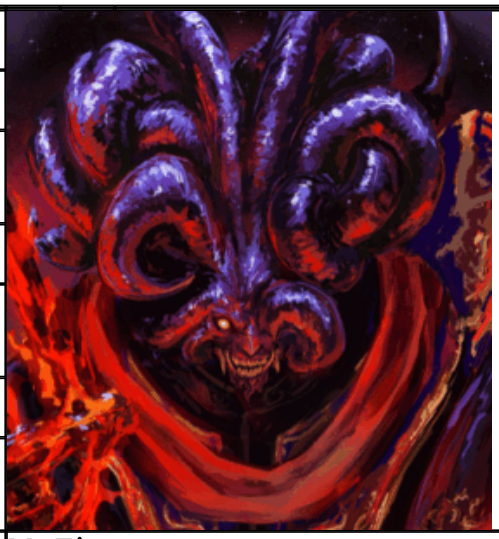
Fiche Personnage					
Nom	N’Tlock		Niveau	1	
Race	Démons		Expérience		
Classe	Nécromancien		Résistance native	35	
RD **	1	Résistance Modifiée		35 pdr	
Modificateur Résistance		PP ***		15 pp	
Caractéristiques					
Type	Valeur D’origine	Modificateurs (Équipements)	IDR* d’origine	IDR* Modifié	
Force	12		[9-15]	[0]-[0]	Ma Tête
Intellect	13	14	[10-16]	[11-17]	Galettes de Norgi x2 – Vinasse Hal x1 – Torche & briquet x1
Réflexion	12		[9-15]	[0]-[0]	
Observation	9		[7-11]	[0]-[0]	
Adresse	7		[5-9]	[0]-[0]	
Chance	12		[9-15]	[0]-[0]	
Mental	13		[10-16]	[0]-[0]	
Charisme	11		[8-14]	[0]-[0]	
Passifs Hérités					
Résistance primaire à la chaleur : Les Démons ont un bonus de -1 aux dégâts lié à la chaleur Résistance primaire aux toxines : Les Démons ont un bonus de -1 aux dégâts liés aux diverses toxines connues Prétention : Les Démons sont prétentieux et aiment le montrer et dénigré les autres, bonus de +1 -1 aux jets d’Intimidations	Pacte avec l’haut-delà : Le Nécromancien peut tenter de parler avec les esprits des morts. Connaissance des anciens : Permet de lire et comprendre les anciennes langues. Contrôle Mental : Permet de tenter un contrôle mental avec un jet de Mental.				
*Intervalle de réussite | **Réductions de Dégats | *** Points Psychiques					Objets
Equipements	Jet de dégats	Epreuve	Modificateurs Carac +	Carac Modifée	Total

Arme	Bâton en chêne putrifié	1d4		1	Intellect		
Armures	Tenue Sans Âme				Mental		
Argent	59 AC						
							Page 1